

REGULAMIN XXXI OGÓLNOPOLSKIEGO RAJDU HARCERSKIEGO „GRYF” Tajemnice Szczecina

WARUNKI OGÓLNE

1. XXXI Rajd „Gryf” jest ogólnopolskim rajdem harcerskim, który odbędzie się w Szczecinie w dniach 24 – 26 kwietnia 2026 roku.
2. Organizatorem XXXI Ogólnopolskiego Rajdu Harcerskiego „Gryf” jest Komenda Hufca ZHP Szczecin im. Pierwszych Szczecińskich Harcerzy.
3. Tegoroczną edycję Rajdu wspierają: Komenda Wojewódzka Policji w Szczecinie oraz Centrum Usług Społecznych w Szczecinie

KOMENDA RAJDU

1. Komendantka Rajdu: phm. Alicja Oślizło
2. Z-ca Komendantki Rajdu ds. organizacyjnych: phm. Dorota Budzyń
3. Komendantka Trasy Zuchowej: dh. Natalia Malec
4. Komendant Trasy Harcerskiej Ptaki Burzy: dh Łukasz Sieciński
5. Komendant Trasy Harcerskiej Cienie prawdy nad Odrą: hm. Paweł Staniszewski
6. Komendant Trasy Starszoharcerskiej: dh Marek Bojarun
7. Komendant Trasy Wędrowniczej: pwd. Kacper Ciesielski
8. Komendantka Trasy Starszozny Harcerskiej i Seniorów: hm. Danuta Marciszewska

SKRÓCONY OPIS TRAS

1. Trasa zuchowa: Zapraszamy na trasę zuchową! W tym roku wcielicie się w detektywów, którzy będą mieli za zadanie ocalić Celinę, która została uprowadzona przez... No właśnie przez kogo? Sami będziecie musieli to odkryć szukając poszlak, rozwiązując zagadki i wiele więcej!
2. Trasa harcerska Ptaki Burzy: W wyniku ataku na myśliwiec „Piorun” jego załoga została zmuszona do opuszczenia maszyny i wyskoczenia ze spadochronami. Chwilę wcześniej nad miastem rozpętała się gwałtowna burza, która rozruciła członków jednostki „Ptaki Zachodu” po całym Szczecinie. Na teren miasta spadło dwunastu spadochroniarzy. Dowódca oddziału, który podczas lądowania doznał urazu głowy, stracił pamięć i uciekł w nieznanym kierunku. Waszym zadaniem jest go odnaleźć oraz pomóc mu odzyskać jego historię, korzystając ze wskazówek ukrytych w wyznaczonych punktach.
3. Trasa harcerska Cienie prawdy nad Odrą: Zdarzyła się zbrodnia. W nocy znaleziono ciało. Zadaniem patrolu będzie odpowiedzieć na 7 złotych pytań kryminalistyki: Co się stało? Gdzie? Kiedy? W jaki sposób? Dlaczego? Jakimi środkami? Kto zabił? Kto ofiarą? Na punktach patrolę będą miały zadania, których realizacja będzie prowadzić do rozwiązania powyższej zagadki.

4. Trasa starszoharcerska: W Szczecinie od wieków krąży legenda o tajemniczym artefakcie – Astrolabium Północy. Według opowieści w XVIII wieku uczonego alchemik przywiózł do miasta niezwykle urządzenie zdolne wskazywać ukryte przejścia i odsłaniać dawne sekrety. Gdy nad miastem zawisła groźba wojny, Astrolabium rozebrano na części i ukryto w szczecińskich kamienicach. Podczas tej rajdowej trasy uczestnicy wyruszą śladami zaginionego artefaktu, odkrywając sekrety starych kamienic i rozwiązując zagadki prowadzące do odnalezienia jego fragmentów.
Wybierz tę trasę, jeśli chcesz zmierzyć się z miejską legendą i poczuć klimat tajemnicy skrytej w murach starego miasta.
5. Trasa wędrownicza: W dawnych kronikach szczecina zostały odkryte zapiski o dawnym mistrzu rzemiosła Erneście żyjącym tu w XX wieku i był spadkobiercą dawnej pomorskiej tradycji kulinarnej. Według zapisków i legendy krążącej wokół nich mistrz miał stworzyć coś co odmieni miasto na zawsze, lecz zanim to zrobił przepadł na zawsze. Przez wiele lat jego notatki, przepisy i tajemnice były przechowywane przez jego uczniów, rzemieślników i badaczy w tajemnicy przed światem. Zadaniem uczestników będzie odtworzenie historii mistrza Ernesta, aby odnaleźć jego ślady i odkryć czym naprawdę było to co teraz jest "zagubione".
6. Trasa seniorów: Szczecin to miasto pełne zagadek, niezwykłych historii ludzi i miejsc, w których przeszłość wciąż skrywa wiele sekretów. Na przestrzeni wieków miasto znajdowało się pod władzą różnych państw, a jego losy spletały się z ważnymi wydarzeniami w historii Europy. Podczas tej trasy uczestnicy odkryją najciekawsze tajemnice Szczecina. Wędrówka stanie się okazją do poznania niezwykłych opowieści o miejscach, które na co dzień mijamy, a które kryją w sobie ślady dawnych epok.
Wybierz tę trasę, jeśli chcesz spojrzeć na Szczecin z zupełnie innej perspektywy i odkryć sekrety ukryte w jego historii.

KWALIFIKACJA I UCZESTNICTWO

1. W Rajdzie mogą uczestniczyć patroliuchowe, harcercskie, starszoharcerskie, wędrownicze, starszozynny harcercskiej i seniorów z dowolnej organizacji harcercskiej oraz mieszkańcy Szczecina.
2. Kwalifikacji na Rajd dokonuje Komenda Rajdu na podstawie zgłoszenia. Ilość miejsc jest ograniczona.
 - W Rajdzie może wziąć udział patrol liczący co najmniej jednego pełnoletniego instruktora/instruktorkę (patrolowego / patrolową)
 - zuchowy 6-10 plus patrolowy,
 - harcercski na trasie Ptaki Burzy 5-8 osób plus patrolowy
 - harcercski na trasie Cienie prawdy nad Odrą 8-10 osób plus patrolowy
 - starszoharcercski 6-8 plus patrolowy,
 - wędrowniczy liczebność 5-10 osób plus patrolowy,
 - starszozynny harcercskiej i seniorów (liczebność zatwierdzana przez komendantkę trasy przy zgłoszeniu).
 - Pełnoletni instruktor/instruktorka/opiekun, odpowiedzialny za patrol ma obowiązek być z patroliem przez cały czas trwania rajdu (wyjątkiem są odprawy patrolowych).
 - Na Rajd będą przyjmowani:
 - w kategorii zuchowej uczestnicy chodzący do 1, 2 i 3 klasy szkoły podstawowej,
 - w kategorii harcercskiej uczestnicy chodzący do 4, 5 i 6 klasy szkoły podstawowej,

- w kategorii starszoharcerskiej uczestnicy chodzący do 7 i 8 klasy szkoły podstawowej oraz do 1 klasy szkoły średniej.
- w kategorii wędrowniczej uczestnicy chodzący do szkoły ponadpodstawowej lub starsi, nie przekraczający 21 lat,
- w kategorii starszyny harcerskiej uczestnicy powyżej 21 roku życia.

W składach patroli najwyżej 1 uczestnik/uczestniczka może być z innego zakresu metodycznego (np. w patrolach starszoharcerskich może być maksymalnie 1 osoba w wieku wędrowniczym, nie licząc patrolowego / patrolowej). W zgłoszeniu należy zaznaczyć, do której klasy chodzą poszczególne osoby wchodzące w skład patrolu.

Wszelkie zmiany w składzie patrolu (będące w zgodzie z regulaminem Rajdu) należy zgłaszać za pośrednictwem maila alicja.oslizlo@zhp.net.pl do 5 kwietnia 2026 r. z uwzględnieniem konieczności uiszczenia opłaty wpisowego za osoby dochodzące do patrolu.

W przypadku rezygnacji pojedynczego członka patrolu w terminie nie przekraczającym 5 kwietnia 2026 r., Organizator dokonuje zwrotu uiszczonej wpłaty za rajd lub wpłata może przejść na poczet osoby wchodzącej w skład patrolu w zastępstwie za osobę rezygnującą.

KWALIFIKACJA NA RAJD

1. Kwalifikacja na rajd odbywa się na podstawie wypełnienia i przesłania formularza zgłoszeniowego w terminie do 29 marca 2026 roku.
2. O kwalifikacji na rajd będzie decydować kolejność zgłoszeń (liczba miejsc ograniczona).
3. Decyzja o kwalifikacji na rajd zostanie wysłana do patrolowego/patrolowej do 31 marca 2026 roku, na e-mail wskazany w zgłoszeniu.

1. Koszt wpisowego:

85,00 zł od uczestnika – trasy: zuchowa, harcerska, starszoharcerska i wędrownicza (patrolowy jest zwolniony z opłaty za udział w Rajdzie)

75,00 zł od uczestnika – trasa starszyny.:

Wpłaty wpisowego należy dokonać do 5 kwietnia 2026 r. (decyduje data wpływu na rachunek bankowy organizatora), preferowana wpłata zbiorcza kwoty za wszystkich uczestników po otrzymaniu potwierdzenia zakwalifikowania na Rajd na numer konta Hufca Szczecin tj:

Hufiec ZHP Szczecin, ul. Ogińskiego 15, 71-431 Szczecin,

Tytuł przelewu: DSCZ RAJD GRYF – NAZWA PATROLU (ilość osób)

nr konta: 59 1750 0012 0000 0000 3297 3997 - BNP Paribas Bank Polska S.A.

1. Współzawodnictwo patroli na Rajdzie odbywa się na podstawie określonych zasad i kryteriów punktacji. Rajd rozpoczyna się w piątek 24 kwietnia 2026 roku o godzinie 18:00, a kończy w niedzielę 26 kwietnia 2026 roku około godziny 14.00.
2. Patrole zdobywają punkty w klasyfikacji zgodnie z zasadami:
 - zadania trasy 0 – 100 PKT
 - umundurowanie 0 – 20 PKT
 - punkty do dyspozycji komendanta trasy -10 – +10 PKT

RAZEM: max 130 PKT

3. Program Rajdu obejmuje:
 - udział patrolu w sobotniej grze i wieczornych zajęciach,
 - koncert sobotni (dla chętnych patroli H, HS i W, Seniorzy, KI),
 - warsztaty ekologiczne (dla patroli Z)
 - udział w uroczystym apelu końcowym
4. Organizatorzy zapewniają:
 - nocleg w warunkach turystycznych,
 - gorącą herbatę przez cały czas trwania Rajdu,
 - ciepły posiłek w sobotę,
 - plakietki rajdowe,
 - zajęcia programowe w piątek (wszyscy),
 - koncert w sobotę (patrole H, HS i W, seniorzy, KI) oraz warsztaty ekologiczne (patrole Z)
 - nagrody dla zwycięzców tras.
5. Patrole biorące udział w rajdzie zostaną zakwaterowane w szkołach w Szczecinie. Uczestnicy powinni mieć ze sobą: naczynia na ciepły posiłek, sztućce oraz kubek, przybory toaletowe, śpiwór, karimatę oraz zmienne obuwie.
 - Każdy patrol we własnym zakresie powinien wyposażyć się w: apteczkę,
 - przybory do pisania,
 - latarki,
 - prowiant na śniadania i kolacje,
 - telefon typu smartfon (jeden na patrol)
 - Patrole zuhowe stare ubrania/materiał przeznaczony do pocięcia
 - Patrole starszoharcerskie 2 busole, prześcieradło/materiał przeznaczony na uszycie szarfy

- Patrole harcerskie na trasie Cienie prawdy nad Odrą śpiewniki, kartki/zeszyt do zapisywania, 2 telefony z dostępem do Internetu mobilnego, 3 latarki, 2 kompasy
- Każdą z osób w patrolu obowiązuje regulaminowe umundurowanie w czasie Rajdu, w tym okrycie wierzchnie dostosowane do pogody.

REZYGNACJA Z UDZIAŁU W RAJDZIE

1. Rezygnacja z udziału w Rajdzie po 5 kwietnia 2025 r. lub dyskwalifikacja patrolu nie powodują zwrotu wpisowego, ze względu na koszty poniesione przez organizatorów.
2. Nieprzestrzeganie Prawa Harcerskiego podczas Rajdu, niniejszego regulaminu lub regulaminów powoduje wykluczenie z Rajdu i dyskwalifikację patrolu.
3. We wszystkich sprawach spornych decyzję podejmuje Komenda Rajdu Gryf.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian niniejszego regulaminu. O zmianach Organizator poinformuje Uczestników za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres podany w zgłoszeniu na Rajd.

INFORMACJE O RAJDZIE

Informacje o Rajdzie można uzyskać: odwiedzając FB Hufca Szczecin

pisząc na adres: alicja.oslizlo@zhp.net.pl

TERMINARZ RAJDU

29.03.2026 termin nadsyłania zgłoszeń na Rajd

31.03.2026 informacja o zakwalifikowaniu na Rajd

05.04.2026 wpłata wpisowego (85,00 zł / osoba), (75zł starszyzna/osoba)

ostateczny termin dokonywania zmian w składzie patrolu

24.04.2026 przyjazd i zakwaterowanie patroli

25.04.2026 trasy XXXI Rajdu Gryf

25.04.2026 koncert i warsztaty ekologiczne

26.04.2026 apel podsumowujący